

## KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 入替戦 大会要項

1,大会名称	KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 入替戦
2,日時	平成29年 2月25日(土) 和歌山市民体育館
3,主催	関西サッカー協会、関西フットサル連盟
4,主管	関西フットサルリーグ参入戦実行委員会
5,協力	関西各府県フットサル連盟
6,場所	和歌山市民体育館
7,競技方法	<p>KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 1部で11位のチームは KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 2部2位のチームと KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 1部で10位のチームは KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 2部3位のチームとそれぞれ入替戦を実施する。</p> <p>入替戦の競技時間は40分(プレーイングタイム)、ハーフタイムは10分とし、同点の場合延長戦は行なわない。</p> <p>同点の場合は上位リーグチームが残留する。</p> <p>入替戦により、KANSAI FUTSAL LEAGUE 2017 1部に昇格したチームで、同入替戦において、準備、運営、後片付け及びチームマナー等が悪いチームは、成績が上位であってもKANSAI FUTSAL LEAGUE 2017 1部への参加は、できないものとする。</p>
8,選手資格	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. KANSAI FUTSAL LEAGUE 2016 1部・2部の最終戦に登録された選手である。</li> <li>2. 入替戦において新たな登録は認めない。</li> <li>3. 18歳未満の選手は、保護者の同意がいるものとする。</li> <li>4. 外国籍の選手は、4名以内で内ピッチ内は2名以内とする。</li> <li>5. チームの選手は、スポーツ傷害保険に必ず加入していること。</li> <li>6. キックオフ時に3名に満たない場合は棄権扱いとする。</li> </ol>
9,ユニホーム	<p>統一した濃淡2種類のユニホームで、背番号がついていること。(GKは別色2種類)、各府県連盟((公財)日本協会ユニホーム規定に準ずる)の基準を満たしているユニホームであること。</p> <p>靴は上履きとして、底の接地面は白色、又は紺色とし1部でも他の色がついたもの、及びイボイボのついたものは、不可とする。</p>
10,競技規則	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 開催年度の公益財団法人日本サッカー協会制定の最新の「フットサル競技規則」による。</li> <li>2. 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については、本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。</li> <li>3. 本大会期間中、警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場出来ない。</li> <li>4. 棄権をしたチームは大会より除名し、以降の試合は行わない、また、その戦績は抹消する。</li> </ol>
11,その他	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ベンチ入りの人数は、交代選手9名、役員4名を上限とする。</li> <li>2. シューズ、体育館シューズ(底が白または紺色)靴底は接地面が紺色または白色のフットサルシューズで、スパイク及びイボイボ状のトレーニングシューズ及び底が黒は不可。(ベンチ入りの役員も同様とする)</li> <li>3. ベンチ入りする役員は、試合にふさわしい服装(半パン・ジーパン・スカートは</li> </ol>

不可)でベンチに入ることができる。

4. 試合中、練習中を問わず場内外の器物破損が発生した場合は、当該チームにおいて弁済するものとする。

特定できない場合は、出場全チームで責任を負う事。

場内外の負傷発生の処置は、当該チームに於いて行い、協会は一切の責任は負わない。

4. 選手の背番号は整数で1から99を使用し0は認めない、1はゴールキーパーのために用意される。

必ず大会登録票に記載された選手固有の番号をつける、また、パワープレーにおいては、GKと同じユニホームで、その背番号はプレーヤー固有の番号でなければならない。

ゴールキーパーがケガ以外の不測の事態により退場になった場合も上記と同じで、ユニホームがない場合は試合の続行はできない。その試合は没収試合となり5対0の不戦負になる。(ただしその時の得点結果が5対0以上の時はその得点結果が記録となる。)

5. ユニホームの広告表示については、公益財団法人日本サッカー協会「ユニホーム規定」に基づき承認された場合のみ是を認める。ただし広告表示により生じる会場などへの広告掲出料の経費は当該チームで負担すること。

6. ユニホームの色、選手番号の参加申込み締切り日以降の変更は認められない。

7. 当該チームの試合開始前に両チーム代表者、審判員、マッチによるマッチコーディネーションミーティングを行なう。前の試合がある場合はそのハーフタイム終了後、第1試合は試合開始の30分前に、ユニホーム(正・副)、メンバー票、選手証持参して、試合当日受付で指示される場所で行なう。(時間厳守)

8. 選手証などの未提出で試合が1方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止なった場合には、その帰責事由のあるチームの記録は抹消する。

選手証未提出とは、当該試合のキックオフされる時間までとする。

9. 会場の試合前のボールを使用したアップスペースはありませんので、体育館周辺および体育館空きスペースでのボール使用はしないでください。

練習球は関西フットサル連盟で用意しますので、各チームはボールを持参しなし、自チームのボールを持ち込まない。

また、体育館外の周辺でアップをする場合は、かならず靴の履きかえをしてください。

10. たばこ及び飲料は、所定の場所で一般的なマナーを遵守する。

11. 飲水できるものは水のみとし、水以外の飲み物は試合中たとえ廊下においても飲水できない、試合中水以外の飲み物は、選手に近づけないようにすること。

12. 組み合わせは関西フットサル連盟で抽選する。

13. 上記以外の不測の事項については、関西フットサル連盟で協議決定する。